

## **Quelques astuces pour bien choisir les jouets et bien jouer!**

**Pà ghjucà bè si sceglia i ghjoculi boni !**

**Ne brûlez pas les étapes et achetez ce qui correspond à l'âge de l'enfant.**

**Investissez dans la qualité et la sécurité. Normes CE et NF**

**Achetez un jouet pour le plaisir de votre enfant, non pour le vôtre.**

**Évitez les jouets qui cumulent de nombreuses connaissances (c'est souvent le cas des jouets électroniques).**

**La taille du jouet doit être adaptée à la taille de l'enfant.**

**Les enfants sont très sensibles aux couleurs vives, elles ont un réel pouvoir d'éveil n'hésitez pas à choisir des jouets colorés.**

**Prévenez votre enfant avant de l'interrompre dans son jeu.**

**Donnez peu de jouets à la fois mais changez-les régulièrement.**

**Les jouets ne se périment pas, votre enfant peut rejouer avec ses jouets de « bébés » qu'il maîtrise, cela peut le rassurer.**

**Avant 3 ans votre enfant a une capacité de concentration de 10 à 20 minutes, prenez le en compte lorsque vous lui proposez un jeu.**

**Il n'est pas nécessaire de différencier les jouets dits de garçons et les jouets dits de filles.**

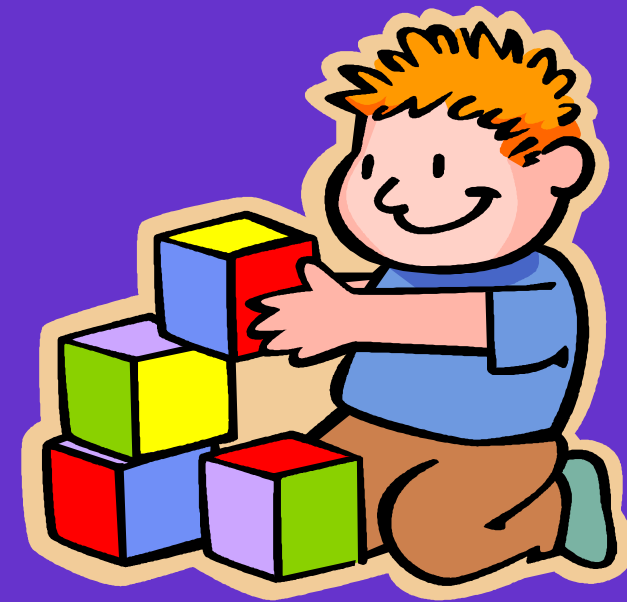
**Pensez à ranger souvent l'espace où il joue, regroupez les pièces de jeux qui vont ensemble.**



**Pour nous joindre:**  
Direction de la petite enfance  
Résidence Binda  
Rue François Simongiovanni  
20090 Ajaccio  
Tel: 04 95 23 39 63



# **Ime Ghjoculi è eiu!**



# **Mes jouets et moi!**



# A chaque âge ses jouets

## Ogni età t'hà i so ghjoculi

De 0 à 6 mois /  
Trà 0 è 6 mesi

L'enfant découvre le monde qui l'entoure à travers les bruits, les lumières, il reste sur le dos ou le ventre, il commence à se retourner tout seul.

Vous pouvez lui proposer :

- Hochet
- Portique
- Peluche

Les jouets doivent surtout être facile à attraper

De 6 à 9 mois /  
Trà 6 è 9 mesi

C'est l'arrivée des premières dents, il met tout à la bouche et il commence à se tenir assis.

Il est intéressant de proposer :

- Anneau de dentition
- Tapis d'éveil
- Jouets de bain
- Livres (en tissu, en carton ou plastique)

Il commence aussi à réagir lorsque vous vous éloignez:

- Jeu de cacher - coucou

De 9 à 12 mois /  
Trà 9 è 12 mesi

Il se met debout, commence à se déplacer seul.

Tout ce qui roule ou qui bouge peut captiver l'enfant.

Vous pouvez proposer :

- Balles
- Pousseurs
- Petites voitures

Il attrape plus facilement et peut empiler des formes simples:

- Gros cubes
- Gros legos

I ghjoculi sviluppani l'affettività.  
Sò qui pà assicurà u zitellu è li parmettani d'ammaistrà u mondu in giru à ellu è certi avvinimenti di a so vita.

Les jouets développent l'affectivité.  
Ils rassurent et permettent à l'enfant d'apprendre à maîtriser le monde qui l'entoure et certains événements de sa vie.



Quand'ellu si scegli un ghjoculu ci voli à tena contu di l'anni è di i capacità di u zitellu.

Pour le choix d'un jouet, il est important de tenir compte de l'âge de l'enfant mais aussi de ses capacités.

De 18 à 24 mois /  
Trà 18 è 24 mesi

L'enfant commence à faire « comme les grands », sa manipulation devient plus fine.

Vous pouvez proposer :

- Jeux de construction
- Poupée
- Dinette
- Instruments de musique
- Voitures et garage
- Cabane ou maisonnette
- Puzzles à grosses pièces
- Matériels créatifs (dessin, peinture)

De 12 à 18 mois /  
Trà 12 è 18 mesi

Il acquiert la marche et a du plaisir à se déplacer seul. Vous pouvez lui proposer des jeux moteurs et des jeux logiques qui font appel à de la manipulation précise et à la réflexion.

Il est intéressant de proposer :

- Jeux d'encastrement
- Trieur de formes
- Jeux à tirer
- Porteur
- Imagier

De 2 à 3 ans /  
Trà 2 è 3 anni

L'enfant aime bouger, il a besoin de libérer son énergie, il crée ses propres histoires et peut se concentrer quelques temps sur un jeu de société simple.

Vous pouvez proposer :

- Des lotos
- Des dominos
- Son premier tricycle ou vélo avec ses petites roues
- Déguisements
- Jeu de marchande
- Etabli et jeu de construction simple
- Mallette de docteur.

Ghjucà hè nicissariu à u sviluppu di u zitellu :  
permetta a scuparta, aiuta l'amparera è u sapè.

Jouer est indispensable au développement de l'enfant:  
cela lui permet d'apprendre et favorise l'éveil, les découvertes et la socialisation.